# Introduktion til subjekt

## Læses af subjekt:

Vi er i gang med at udvikle en app, som skal anvendes i samarbejde med et medicinsk udstyr, der hedder UCon. UCon er et apparat, der giver behandling til patienter med urininkontinens. Når du har urininkontinens, har du svært ved at holde på vandet og du kan pludseligt føle en stor trang til at skulle på toilettet uden at din blære er fuld. UCon behandler ved at stimulere en specifik nerve på kønsdelene, som fjerner trangen. Devicet er en fjernbetjening koblet til en elektrode med overordnet 2 funktioner: On-demand stimulation, her får du øjeblikkelig en høj stimulering i en kort periode for at komme af med en trang. Kontinuerlig stimulation, her kan du selv bestemme, hvor lang tid du gerne vil stimuleres med en lavere strøm, får at komme pludselig trang i forkøbet.

Vores app er tiltænkt at støtte brugen af UCon. Appen skal motivere til brug af UCon samt guide i optimal brug af det. Brugeren vil blive bedt om at registrere uheld samt give en daglig evaluering. Stimuleringsdata vil blive indsamlet fra UCon devicet. Det indsamlede data vil blive visualiseret. Brugeren vil have mulighed for at få tilsendt notifikationer og til sidst vil brugeren have adgang til guides til brug af devicet i appen.

## Læses op af interviewer

Vi har udviklet 2-3 udgaver af prototyper for 5 forskellige UI’s i vores app. Formålet med evalueringen er at gennemgå alle 2/3 udgaver én UI ad gangen. Ved hver UI vil der være nogle specifikke ting der ønskes feedback på, ellers er meningen at evaluator skal udpege elementer i udgaverne, der giver gode indtryk og gerne også en uddybelse af hvorfor.

# Udfyldning til interviewer

**Interviewers opgave er at observere mimik og indtryk, som ikke bliver sagt højt, stille uddybende spørgsmål samt at notere det der bliver sagt. Ved hver UI skal intervieweren læse metateksten højt for subjektet, således den nødvendige baggrundsviden bliver opnået.**

|  |  |
| --- | --- |
| **Personlig information** | |
| ID | **ELC1** |
| Alder | **28** |
| Køn | **Kvinde** |
| Uddannelsesniveau/erhverv | **Bachelor i medialogi/ Front end developer** |

## Log In UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige protyper af login skærme, til appen. Disse er tiltænkt til når brugeren åbner appen og skal tilgå appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Lidt tvivl om faceID på PT1. Viser det man kan bruge det? Hvordan får man faceID.  PT2, mærkeligt der ikke er en login knap |  |
| Foretrukket login | Vil fortrække mulighed for at logge ind med biometri. Helst ikke logge ind. |  |
| Foretrukket udseende | Tænker altid på visuelt hierarki ”hvad ligger jeg mærke til først?”. Blå faceID på pt1 forvirrer hvad man skal kigge på. Pt2 input felter er for små. PT3 underligt at smiley fylder ligeså meget som dråben. Vil nok vælge en af dem. |  |
| Yderligere kommentarer | Sider kommer til at virke meget rodet hvis man ikke har styr på visuelt hierarki. |  |

## Guide UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 forskellige prototyper af guide brugergrænseflader til appen. Denne guide side er tiltænkt som en side brugeren altid kan tilgå for at få svar på ofte stillede spørgsmål og hjælp til brug af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket guide | Kan godt lide at der ikke er for meget tekst på PT3, det står grafisk. |  |
| Foretrukket opbygning af ”underguides” | Vil synes det vil være træls at folde ud i stedet for en overskrift på pt1.  Mangler noget numerrering så man kan kigge på det step-by-step  Der står meget på nr 2, den er mest rodet.  Foretrækker farver ligesom pt3.  Videoerne må gerne være større.  Billedet fra pt3 er fint for knappefunktion, videoer til rengøring god ide. Man kunne have billeder og så link til mere uddybbende video. |  |
| Yderligere kommentarer | Godt med grafisk (billeder og videor) |  |

## Daglig evaluering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for en daglig evaluering. Den daglige evaluering skal foretages én gang dagligt, og skal foretages med henblik på brugen af UCon og appen.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side | Gik langt tid inden man så memo knap på PT1. Tekst felt er bedre. |  |
| Foretrukket evalueringsform | Kan godt lide rækkefølge på PT3 (evaluere og så memo). Kan godt lide når vi bruger iconer, særligt smiley. Placere dem horizontalt, med god til højre. | Forstod ikke neutral på pt3. |
| Foretrukket form for note | Havde skrevet evaluering på en anden måde. Hvad evaluere vi på? Havde nok skrevet ”note” eller ”hvordan er det gået i dag?” Noget der er mere menneskeligt. |  |
| Foretrukket form for farveskala | Tekst på PT2 knapper kan være svær at læse. |  |
| Yderligere kommentarer | Info note på pt3 er for meget i fokus i forhold til man læser den en gang. Savner tilbage knap på PT2 og 3.  Kun ”Gem” i gem knappen. Er det bevist at vi kun har 3? Skulle der være 5? Ellers kan der være et stort spring fra den ene til den anden. |  |

## Visualisering UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 prototyper for visualisering af data brugergrænsefladen. Denne visualisering er på henblik af uheld og brugen af appen over en tidsperiode.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket skrift |  |  |
| Foretrukket farve | Uheld bar gul på PT1, så det passer med dråberne. Tilsvarende match i pt2. |  |
| Foretrukket form for data visualisering | PT1 ved ikke hvad blå koloner viser. Er det uheld eller brug af appen  Kan bedre lide linje fremfor søjler. Vil gerne have uheld/ikkeuheld sammen  Kan godt lide tal på PT3. Evt farve tal og droppe pil. Lidt forvirrende med grøn pil op og grøn pil ned. |  |
| Foretrukket form for kalender | Kan godt lide at man kan se per dag hvordan det er gået. Vil gerne kunne skifte dag eller uge på PT1.  Forvirret over dato på pt3. |  |
| Foretrukket form for mål visualisering | Hvad betyder det at have 48% i uheld? Giver nok mere mening at have som et antal. PT1 ligner at man gerne vil opnå 100% uheld. Havde nok delt det op på en anden måde. |  |
| Foretrukket navigering (bund eller top) | Kan godt lide navigations bar i bunden pt1. Dejligt kun at trykke en gang. Lidt forvirret hvordan man vil komme ind på profil der. |  |
| Yderligere kommentarer |  |  |

## Notifikation UI

**Du vil nu blive præsenteret for 3 notifikations brugergrænseflader. Appen er tiltænkt til at have notifikationer i form af påmindelse ved uheld og daglig evaluering.**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Evalueringskriterie** | **Evaluering** | **Mimik** |
| Forståelse af side |  |  |
| Foretrukket notifikationsside | Pt1 umiddelbart, meeeeen det er lidt underligt at der ikke altid er overskrift med underskrift. Mangler overskrift til alle.  Kan ikke lide gitter på pt2. Pt3 står der meget på lidt plads. |  |
| Foretrukket tjekknap | PT1 |  |
| Fortrukket farve | Pt1, det gøre det tydeliger. Grå tekst er god, men må godt være lidt mørke. |  |
| Fortrukket mængde information | Kan godt lide beskrivelsen på pt1. |  |
| Yderligere kommentarer | Vil ikke have informations ikon. |  |